Привет!

Предоставляю вам на проверку свое тестовое задание, кстати, спасибо за бонус, было неплохо освежить память в некоторых моментах.

На выполнение задания мне понадобилось 2 дня на усвоение материала из бонуса и примерно день на выполнение практической части.

Задача 1

Смысл идеи решения проблемы состоит в разборе ситуации и выполнение действий по оптимизации рабочего процесса. Поскольку не бывает безвыходных ситуаций.

Разберемся в проблеме, суть которой состоит в том, что задачи возвращаются в разработку довольно часто и нам нужно сократить количество подобных случаев.

Для начала требуется определиться, в чем собственно проблема, из-за чего возвращается задача. Вариантов может быть множество, рассмотрим некоторые примеры:

1. Недостаточная квалификация сотрудников создающих требования

1.1 Требования написаны некорректно, нет полноты

1.2 Отсутствие задокументированных требований

1. Часто меняются требования
2. Плохо написаны задачи, непонятны для разработчиков
3. Недостаточная квалификация сотрудника разработки/ревью
4. Команда недостаточно погружена в проект

6.1 Нет заинтересованности или понимания требований к продукту у команды

6.2 Нехватка ресурсов

6.3 Недостаточное количество времени на выполнение задачи

1. Команда недостаточно мотивирована, большие переработки сказываются на производительности
2. Большие задержки обратной связи от заказчика
3. Присутствие стороннего проекта, в котором стек разработки отличается от нынешнего
4. Наличие новых неопытных кадров, либо кадров со своим стилем работы

Стоит начать с того, что нужно собрать статистику о видимых недостатках в трудовом процессе, в этом поможет взаимодействие с канбан доской, в ней мы можем отследить закономерность возвратов в ревью. Далее провести совещание команды, узнать от первых лиц в чем может быть проблема. Выслушать все варианты, главное не выставлять решение проблема как поиски виновного, мы - команда, и мы совершенствуемся, ищем путь решения вместе.

Допустим после мита и диагностики проблемы пришли к выводу, что проблема возвратов в качестве кода, несоответствие код стайлу, невнимательность к техническим аспектам.

Начать разрешение проблемы нужно именно с начала, то-есть проверить как пишутся задачи, возможно проблема завязана на некорректной постановке задачи т.е. отсутствие :

* Ясности
* Корректности и согласованности
* Проверяемости
* Необходимости и полезности при эксплуатации
* Осуществимости
* Модифицируемости
* Прослеживаемости
* Упорядоченности по важности, стабильности и срочности

Над достижением целей работают конкретные люди, поэтому важно учитывать человеческий фактор. Чтобы сотрудники достигали результатов, нужны конкретные и выполнимые задачи.

Для корректировки процесса написания требований нужно подключить лидов команд в процесс обсуждения требований. Обязательно документируя все аспекты, которые понадобятся для создания проекта, удовлетворяющего требованиям заказчика.

Лиды команд помогут сформулировать и структурировать достаточно понятные требования для работы их команды, а также проверить работу своей команды по заранее созданным шаблонам.

Отклонения в процессе разработки позволит лиду команды разработки определить недочеты в создании кода и провести работу по устранению недочетов своих сотрудников.

Стоит обратить внимание не только на разработчика кода, но и на ревьюера кода. Для этого потребуется распределить задачи для сотрудников опираясь на их квалификацию и возможности. Это минимальный комплекс мероприятий, который позволит диагностировать и устранить недочеты в конструкции постановки рабочего процесса.

Внутреннему микроклимату в команде также стоит уделить большое внимание, тимбилдинги и общение сотрудников в неформальной обстановке позволят разрядить обстановку внутри коллектива, а также вовлечь новые кадры в рабочий процесс.

Задача 2

Авторизация пользователей в корпоративном web приложении должна осуществляться ими самостоятельно через страницу авторизации.

Авторизация профиля должна происходить посредством заполнения полей формы авторизации, содержащей набор полей:

* Логин
* Пароль

Логин пользователя должен производиться в открытой форме.

Ввод пароля пользователя должен производиться в скрытой (нечитаемой с экрана) форме.

Страница авторизации также должна содержать ссылку для перехода на страницу восстановления пароля.

Восстановление пароля по сценарию «Забыл пароль» должна происходить через проверку электронной почты пользователя. После проверки электронной почты пользователь получает письмо с одноразовой ссылкой, переходя по которой может осуществить смену пароля посредством ввода нового пароля и его повтора.

Кнопка “Авторизоваться” (По клику происходит процесс валидации, идентификации, аутентификации и авторизации пользователя).

Кнопка “Зарегистрироваться” (По клику открывается окно регистрации пользователя).

В отсутствии интернет соединения на устройстве взаимодействие с кнопками на странице будет прерываться ошибкой об отсутствии интернет соединения.